Korean

눈 맞춤을 이용한 자녀 교육

Teaching Your Child To Use Eye Contact

눈 맞춤은 가장 초기에 발달하는 의사소통의 한 형태입니다. 우리는 눈을 맞추며 메시지를 보내고 메시지 수신 또는 이해 여부를 확인합니다. 사람을 보면서 요구를 충족시키는 법을 아직 배우지 않은 아이들도 있습니다. 우리는 피플 게임(people game)을 하면서 사람을 보도록 가르쳐볼 수 있습니다.

피플 게임은 재미있는 일상을 반복하는 활동입니다. 부모와 자녀 둘 다 참여하여야 합니다. 자녀와 이렇게 놀 때 부모는 장난감이 됩니다. 부모가 장난감이면 자녀는 부모를 방에서 가장 재미있는 것으로 보며, 부모를 쳐다볼 가능성이 더 큽니다. 기차나 자동차 같은 장난감이 있으면 보통 부모를 거들떠보지도 않습니다.

눈 맞춤 교육 방법에 궁금한 점이 있으시면 언어 치료사나 거주지 보건소에서 답해 드릴 수 있습니다.

피플 게임은 언제 이용하면 되나요?

When can I use People Games?

언제 어디서나 하실 수 있습니다. 언제든지 자녀가 즐거운 시간을 보내고 부모와 함께 있는 것을 즐기고 있으면 눈 맞춤 시도에 완벽한 시간입니다. 방에 장난감이 없으면 주의를 산만하게 하지 않아 더 좋습니다.

자녀가 게임하고 싶지 않아도 괜찮습니다. 다른 활동을 선택하거나 나중에 다시 시도하세요.

피플 게임 중에 어떻게 하면 눈을 맞추게 할 수 있나요?

How can I encourage eye contact during People Games?

기다리세요. 한참 기다려야 아이가 쳐다볼 수도 있습니다. 기다리는 동안 말을 하지 않으셔도 됩니다.

마주 보세요. 아이를 들어 올리거나 무릎을 꿇어 서로 얼굴을 바라보게 합니다.

즉시 반응하세요. 아이가 쳐다볼 때, 잠깐 사이에 시선이 마주쳐도 즉시 반응하여 바라보기와 요구 충족이 서로 연결되게 도와줍니다.

칭찬하세요. 눈이 마주치면 환하게 미소 짓고 긍정적으로 격려합니다.

아이에게 쳐다보라고 하지 마세요. 되도록 아이에게 "날 봐" 하거나 이름을 부르지 않습니다. 아이는 반드시 스스로 보는 법을 배워야지 보라고 해서 보게 하면 안 됩니다.

재미를 유지하세요! 아이가 관심이 있어 하는 한 게임을 반복합니다. 아이는 미소 짓거나, 웃거나, 부모를 보면서 즐기고 있음을 보여주기도 합니다. 아이가 게임 하는 데 관심이 없으면 눈을 맞출 가능성은 낮습니다.

이 자료에 담긴 내용은 의료 제공자가 해드린 조언을 대신하는 정보가 아닙니다.

Catalogue # 266304 (January 2023) Korean
For more copies: patienteduc.fraserhealth.ca

해볼 만한 피플 게임은 무엇이 있나요?

What are some People Games I can try?

다음은 자녀와 함께 시도할 만한 몇 가지 게임입니다. 아이가 관심이 있어 하는 한 게임을 반복하셔도 됩니다.

비행기 태우기 Airplane Ride
아이를 들어 올려 방에서 비행기가 나는 듯 돕니다. 도중에 잠시 멈추고 아이가 바라볼 때까지 기다렸다가 다시 시작합니다.

간지럼 태우기 Tickles
손가락을 구부리고 아이를 간지럽힐 것처럼 살금살금 다가갑니다. 아이가 바라볼 때까지 기다렸다가 간지럽힙니다. 멈추고, 얼굴을 마주보고, 아이가 다시 바라볼 때까지 기다렸다가 간지럽힙니다.

좋아하는 노래 부르기 Favourite Song
끝이 흥미로운 노래를 선택합니다. 예를 들면, "즐겁게 춤을 추다가" 노래를 하다 끝에 모두 그대로 멈춥니다. 몇 번 부르면서 아이가 노래를 익히게 합니다. 아이가 노래를 익히면 "멈춰라" 전에 잠시 멈추고 아이가 쳐다볼 때까지 기다리면 됩니다.

뒤쫓기 Chase
뒤쫓기 게임을 시작합니다. 속도를 늦추고 아이가 바라볼 때까지 기다렸다가 다시 뒤쫓기 시작합니다.

말타기 Bouncing
아이를 무릎에 앉혀 마주보게 합니다. 무릎을 들썩인 다음 멈춥니다. 아이가 바라볼 때까지 기다렸다가 다시 시작합니다.

그네타기 Swing
아이를 그네에 태우고 아이 앞에 섭니다. 그 자세에서 아이를 밀어주고 멈춥니다. 그네를 얼굴까지 당기고 아이가 바라볼 때까지 기다렸다가 다시 밀어줍니다.

얼음땡 Go-Stop
손을 잡고 아이가 바라볼 때까지 기다립니다. 아이가 보면 "땡!" 하고 아이와 10걸음 달립니다. 멈추고 "얼음" 한 다음 아이가 다시 바라볼 때까지 기다렸다가 "땡!" 합니다.

빙글빙글 돌기 Spinning
아이를 품에 안고 원을 그리며 빠르게 돕니다. 멈추고 아이가 바라볼 때까지 기다립니다. 보면, "빙글빙글" 하면서 다시 원을 그리며 돕니다.

꽈당 Crash
소파나 쿠션 근처에 손을 잡거나 서로 가까이 섭니다. 아이가 바라볼 때까지 기다렸다가 "꽈당!" 한 다음 함께 소파로 돌진합니다.

창의력을 발휘하여 고유한 게임을 만들어 보세요.

All images CC BY-NC 4.0 / getdrawings.com

이 자료에 담긴 내용은 의료 제공자가 해드린 조언을 대신하는 정보가 아닙니다.

Catalogue # 266304 (January 2023) Korean
For more copies: patienteduc.fraserhealth.ca